

**BIDANG TAJAAN BIASISWA HADIAH LATIHAN PERSEKUTUAN (HLP)
PERINGKAT SARJANA DENGAN KEMUDAHAN CUTI BELAJAR BERGAJI
PENUH DENGAN BIASISWA (CBBPDB)**

BIDANG/KURSUS
1. KEJURUTERAAN AWAM
GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM (GIS)
GEOTEKNIK/GEOLOGI
KEJURUTERAAN ALAM SEKITAR
SENI BINA LANDSKAP
PEMBINAAN/BANGUNAN
PENGURUSAN HARTANAH DALAM ISLAM
PERANCANGAN BANDAR & WILAYAH /REKABENTUK LESTARI DAN TEKNOLOGI
SENIBINA
FASILITIES MANAGEMENT / BUILDING INFORMATION MODELLING
UKUR BAHAN
LEBUH RAYA / RAILWAY
UKUR TANAH/GEOMATIK
KEJURUTERAAN AIR SISA
2. KEJURUTERAAN MEKANIKAL
AGRICULTURE MECHNICATION & AUTOMATION
AUTOMOTIF / AUTOMOTIVE DESIGN/ AUTOMOTIVE ENGINEERING
AVIATION (AIRCRAFT MAINTENANCE/DESIGN)
CHEMICAL TECHNOLOGY (FAT & OILS)
INNOVATION AND ENGINEERING DESIGN
KEJURUTERAAN KIMIA
KEJURUTERAAN PETROLEUM
MARINE / NAVAL ARCHITECTURE
MANUFACTURING ENGINEERING TECHNOLOGY SUPPLY CHAIN
MATERIALS
MECHANICAL AUTOMATION
MEKANIKAL
MEKATRONIK / RAILWAY SIGNALLING
PALM OIL PROCESSING
KEJURUTERAAN PEMBUNGKUSAN
PERKAPALAN (DESIGN, MAINTENANCE)
PETROCHEMICAL ENGINEERING (PROCESS)
REFRIGERATION AND AIR-CONDITIONING
REKABENTUK PRODUK

BIDANG/KURSUS**3. KEJURUTERAAN ELEKTRIK**

ELEKTRONIK

ELEKTRONIK PERUBATAN

INDUSTRIAL ELECTRONIC / BUILDING INFORMATION MODELLING

KAWALAN & PENGAUTOMATAN / INSTRUMENT / RAILWAY SIGNALLING

KUASA

MICROELECTRONIC

PERHUBUNGAN

SUSTAINABLE ENERGY/ GEOTHERMA (RENEWABLE ENERGY)

TELECOMMUNICATION

4. TEKNOLOGI MAKLUMAT/KOMPUTER

APPLICATION DEVELOPMENT

DATABASE MANAGEMENT

DIGITAL ENTERTAINMENT

DIGITAL FORENSIC

INFORMATION SECURITY MANAGEMENT

NETWORK SECURITY/IMPROVEMENT/MANAGEMENT

KEJURUTERAAN KOMPUTER / ARTIFICIAL INTELLIGENCE

SOFTWARE DEVELOPMENT/ENGINEERING/GAMIFICATION

TEKNOLOGI MAKLUMAT (RANGKAIAN) / INTERNET OF THING / DATA SCIENCE

5. TEKNOLOGI MAKANAN/AGROTEKNOLOGI/AKUAKULTUR/HORTIKULTUR

TEKNOLOGI MAKANAN HALAL

AKUAKULTUR

BIOTEKNOLOGI

SAINS DAN TEKNOLOGI HERBA

TEKNOLOGI AGRO

LANDSCAPE & HORTIKULTUR

TEKNOLOGI MAKANAN

6. REKABENTUK DAN KOMUNIKASI VISUAL & MULTIMEDIA

MULTIMEDIA ANIMATION

GRAPHIC DESIGN

REKABENTUK FESYEN DAN PAKAIAN

SENI DIGITAL

VIDEO & PERFILEMAN

MEDIA DIGITAL

PRINT MEDIA

REKABENTUK INDUSTRI

BIDANG/KURSUS**7. HOSPITALITI/PELANCONGAN**

PENGURUSAN PELANCONGAN

BAKERI DAN KONFEKSIONARI

HOSPITALITI/PELANCONGAN

8. PERDAGANGAN

INSURANS

KEUSAHAWANAN

KEWANGAN & PERBANKAN ISLAM/KONVENSIONAL

PEMASARAN

PERAKAUNAN

PENTADBIRAN PERNIAGAAN

PENGURUSAN PERNIAGAAN

LOGISTIK & SUPPLY CHAIN

PERUNCITAN

9. PENDIDIKAN

INSTRUCTIONAL DESIGN

TVET KURIKULUM (REKA BENTUK / PEMBANGUNAN / IMPLEMENTASI / PENILAIAN)

MATEMATIK KEJURUTERAAN

PENDIDIKAN (PENGUKURAN & PENILAIAN)

PENGAJIAN ISLAM

TESL

10. UMUM

GREEN TECHNOLOGY

KESELAMATAN DAN KESIHATAN PEKERJAAN

NANO TECHNOLOGY

OCCUPATIONAL SAFETY AND HEALTH MANAGEMENT

PENGUNAAN IT DALAM PENDIDIKAN JARAK JAUH / BLENDED LEARNING / WBL

PROJECT MANAGEMENT

QUALITY ASSURANCE ENGINEERING