

**BIDANG TAJAAN BIASISWA HADIAH LATIHAN PERSEKUTUAN (HLP)
CBBP PERINGKAT DOKTOR FALSAFAH TAHUN 2023**

BIDANG/KURSUS

1. KEJURUTERAAN AWAM

KEJURUTERAAN AWAM

KEJURUTERAAN LEBUH RAYA DAN PENGANGKUTAN

KEJURUTERAAN STRUKTUR DAN PEMBINAAN

KEJURUTERAAN BANGUNAN

UKUR BANGUNAN

TEKNOLOGI BERASASKAN KAYU

PERANCANGAN BANDAR DAN WILAYAH

SENIBINA

UKUR TANAH

LANSKAP

REKABENTUK DALAMAN

UKUR BAHAN

ALAM SEKITAR

GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM (GIS)

PENGURUSAN FASILITI

BUILDING INFORMATION MODELLING

2. KEJURUTERAAN MEKANIKAL

KEJURUTERAAN MEKANIKAL

KEJURUTERAAN MEKANIKAL (BAHAN)

KEJURUTERAAN MEKANIKAL (INDUSTRI)

KEJURUTERAAN MEKANIKAL (LOJI)

KEJURUTERAAN MEKANIKAL (PEMBUATAN)

KEJURUTERAAN MEKANIKAL (PEMBUNGKUSAN)

KEJURUTERAAN MEKANIKAL (PENDINGINAN DAN PENYEJUKAN)

KEJURUTERAAN MEKANIKAL (PERTANIAN)

KEJURUTERAAN MEKANIKAL (AUTOMATIF)

KEJURUTERAAN MEKANIKAL (TEKSTIL)

KEJURUTERAAN MEKATRONIK

KEJURUTERAAN REKABENTUK PRODUK

KEJURUTERAAN TENAGA

AUTOMASI DAN ROBOTIK

3. KEJURUTERAAN ELEKTRIK

KEJURUTERAAN ELEKTRIK (SOLAR PHOTOVOLTAIC)

KEJURUTERAAN ELEKTRIK (TENAGA HIJAU)

KEJURUTERAAN ELEKTRIK (KECEKAPAN TENAGA)

KEJURUTERAAN ELEKTRIK (KAWALAN DAN INSTRUMENTASI)

KEJURUTERAAN ELEKTRIK (PERHUBUNGAN / TELEKOMUNIKASI)

KEJURUTERAAN ELEKTRONIK (OPTOELECTRONIC)

KEJURUTERAAN ELEKTRIK (KOMPUTER)

KEJURUTERAAN ELEKTRIK (PERUBATAN)

KEJURUTERAAN ELEKTRIK / ELEKTRONIK (KUASA)

KEJURUTERAAN ELEKTRIK / ELEKTRONIK

KEJURUTERAAN (SIGNALING AND COMMUNICATION IN RAIL)
KEJURUTERAAN ELEKTRIK DAN ELEKTRONIK
SECURITY SURVEILLANCE TECHNOLOGY
MOBILE TECHNOLOGY
4. TEKNOLOGI MAKLUMAT/KOMPUTER
KEJURUTERAAN KOMPUTER
TEKNOLOGI MAKLUMAT (MULTIMEDIA)
TEKNOLOGI MAKLUMAT (PENGATURCARAAN)
SAINS KOMPUTER (RANGKAIAN)
KEJURUTERAAN INTERNET
KESELAMATAN SIBER
KECERDASAN BUATAN
5. AGROTEKNOLOGI DAN BIO-INDUSTRI
AGROTEKNOLOGI
AGROTEKNOLOGI (AKUAKULTUR)
AGROTEKNOLOGI (HORTIKULTUR)
BIOTEKNOLOGI
PERTANIAN
6. TEKNOLOGI MAKANAN
TEKNOLOGI MAKANAN
PEMROSESAN MAKANAN
7. REKABENTUK DAN KOMUNIKASI VISUAL & MULTIMEDIA
REKABENTUK Fesyen dan Pakaian
GRAFIK BERKOMPUTER DAN ANIMASI
REKABENTUK GRAFIK
MULTIMEDIA KREATIF
8. HOSPITALITI/PELANCONGAN
PENGURUSAN PERHOTELAN
PENGURUSAN PELANCONGAN DAN PENGEMBARAAN
HOTEL, RESTOREN DAN KATERING
PENGURUSAN PERKHIDMATAN MAKANAN
HOSPITALITY / HOTEL / ACCOMODATION
CULINARY / GASTRONOMY
FOODSERVICE
9. PERDAGANGAN
LOGISTIK
PERAKAUNAN
KEUSAHAWANAN
INSURANS
SAINS KESETIAUSAHAAN
KEWANGAN DAN PERBANKAN (KONVENSIONAL / ISLAM)
PEMASARAN
PERUNCITAN
PENGURUSAN PERNIAGAAN
SISTEM MAKLUMAT PERNIAGAAN
10. UMUM
SAINS DATA
11. PENGAJIAN AM (PROGRAM TANPA BIASISWA CBBPTB SAHAJA)
PENDIDIKAN ISLAM
BAHASA INGGERIS
12. UMUM (PROGRAM TANPA BIASISWA CBBPTB SAHAJA)
PENDIDIKAN TVET